

Règlement de la partie d'airsoft AETB

Civilité

Pas d'injures ou de provocations, pas de violence.

En cas de conflit s'adresser à un responsable de l'AETB.

Sécurité

Le port des lunettes (norme EPI EN166) est obligatoire en dehors de la safe Zone, le port du stalker est vivement conseillé.

Pas de tir en Safe Zone, pas de chargeurs engagés, pas de réplique longue chambrée sauf PA dans son holster.

Pas de vrais couteaux sur les gilets.

Pas de lasers.

Pas de déplacement d'éléments du terrain, artificiels ou naturels.

Ne pas monter dans les arbres, sur les modules ou sur les bâtiments.

Règles de jeux

Le fair play est essentiel, il détermine l'intérêt de notre sport. Des tirs de fair play seront exécutés par les organisateurs.

Tir ami : t'es touché, t'es OUT !

Les règles d'engagement :

Répliques spring de 400 à 450 fps 20M coup par coup

AEG de 350 à 400 fps 15m semi uniquement

AEG de 330 à 350 fps 10m semi uniquement

AEG ≤ 330 fps tirs à bout portant visée basse, semi uniquement.

Full autorisé pour les batteuses officielles à 20 m et plus.

Pas de tir à la libanaise, on aligne sa cible avec les organes de visé PA y compris.

Les rebonds ne comptent pas.

Pas de spawn kill

Les grenades artisanales sont interdites. Elle est annoncée, lâchée à une fenêtre ou au dessus d'un mur. Elle doit se déclencher et contenir des billes.

En extérieur la grenade fait mouche à billes touchées.

Les cabanes ont un toit ! Dans les cabanes et l'infirmerie la grenade sort tous les joueurs présents.

Dans les forts la grenade est efficace à billes touchées sauf dans les pièces, tunnels et miradors dans lesquels tout le monde est out (Le fort 1 a 2 miradors et un tunnel, le fort 2 a 3 pièces et un mirador, le fort 3 a 2 pièces, le fort 4 a un mirador, le fort 5 a 4 pièces).

Pas de rechargement des grenades sur le terrain.

La pyrotechnie est interdite sauf sur autorisation orale du président du club le matin même de la partie en question

Eviter les tirs à la tête sauf si pas le choix.

Réplique touchée : la réplique est out vous passez à la réplique secondaire en annonçant « réplique principale out ! ».

Pas de « Pan t'es out » : on tire dans le gilet.

Pas de lancer des GN.

En cas de non-respect du règlement de la partie les organisateurs se réservent le droit d'expulser temporairement ou définitivement le joueur du terrain sans remboursement.